





반도체 시장 규모 변화

메모리 반도체는 소품종을 다량 생산한 후 판매하는 방식을 취하고 있어 특정 산업의 호·불황으로 수요·공급이 불일치할 경우 가격 등락이 심하여 생산기업의 매출과 이익에 큰 영향을 미친다. 반면에 시스템반도체는 메모리 반도체와 달리 수요자의 요구 사항에 맞춰 제품이 생산되는 주문형 방식이기 때문에 공급의 불일치에 따른 급격한 시장 변화가 적어 비교적 안정적이고 지속적으로 성장 가능한 산업구조를 가지고 있다. 특히 시스템반도체는 인공지능(AI), 증강현실(AR), IoT, 자율주행자동차 등 4차 산업혁명을 가능하게 하는 핵심부품일 뿐만 아니라 이종산업 간 융합을 촉진하는 촉매로도 활용될 것으로 보여 향후에도 지속적으로 성장·발전할 잠재력을 지니고 있다.

### 시스템반도체 글로벌 시장 점유율 불과 3%

그러면 반도체 강국이라고 하는 우리나라의 시스템반도체 산업의 현실은 어떨까? 믿기 어렵겠지만 우리의 시스템반도체 글로벌 시장 점유율은 3% 수준에 불과하며, 삼성전자 등 대기업을 제외할 경우 1% 미만이다. 글로벌 팹리스 기업 중 상위 50위 내에 드는 국내 기업은 LG 그룹의 자회사로서 LG전자 등 주문을 받아 납품하는 실리콘웍스 단 1곳뿐이다. 2018년 기준으로 실리콘웍스의 매출 규모가 7,918억원이며, 2위 기업인 텔레칩스의 매출이 1,261억원, 3위 실리콘마이터스가 1,233억원의 매출을 실현한데 반해 글로벌 1위 팹리스 기업인 퀄컴의 매출이 164억불이고, 3위인 대만의 MediaTek이 79억불, 중국의 HiSilicon도 55억불인데 우리나라 1위 업체인 실리콘웍스는 7억불 수준으로 19위에 불과한 실정이다. 삼성전자와 SK하이닉스가 주도하고 있는 메모리 반도체 시장에서 약 70%의 글로벌 시장점유율을 기록하고 있는 것과는 매우 대조적인 현상이라고 할 수 있다.

물론 설계 분야가 아닌 위탁 생산을 전문으로 하는 파운드리 사업 영역에서 삼성전자(2위)와 DB하이텍(11위)이 상위에 랭크되어 있기는 하지만 분업화된 산업 구조와 생태계 측면에서 봤을 때 우리의 시스템반도체 산업은 파운드리 중심의 대기업 위주로 편향되어 있다. 따라서 일자리 창출에 큰 역할을 할 수 있는 글로벌 수준의 팹리스 기업의 출현은 특정 대기업 의존, 대규모 투자 부족, 고급인력 부족 등으로 아직은 요원한 실정이다.

순위	업체명	국가	매출	순위	업체명	국가	매출
1	Qualcomm	미국	163.9	1	TSMC	대만	342.1
2	nVidia	미국	103.9	2	삼성전자(세메스)	한국	104.0
3	MediaTek	대만	78.8	3	GlobalFoundries	미국	62.1
4	AMD	미국	60.4	4	UMC	대만	50.2
5	HiSilicon	중국	54.9	5	SMIC	중국	32.0
6	Apple	미국	54.2	11	DB하이텍	한국	6.2
19	실리콘웍스	한국	7.0				

글로벌 팹리스 및 파운드리 기업 순위 (IHS2018, 억불)

### 2000년대 들어 팹리스 뛰어든 중국 3위 도약

고도의 기술력과 M&A를 통한 대항화로 글로벌 시장을 선점하고 있는 미국, 팹리스-파운드리의 유기적인 협력을 바탕으로 다수의 글로벌 팹리스 기업을 배출한 대만은 제외하더라도 2000년대 들어 뒤늦게 팹리스 산업에 도전한 중국이 거대한 내수시장과 막대한 정부 지원, 그리고 풍부한 SW 인력을 토대로 팹리스 글로벌 시장점유율에서 세계 3위로 부상하고 있는 점은 우리가 유의해서 보아야 할 관점이다.

이처럼 국내 팹리스 산업의 발전이 더디다 보니 우리가 생산하는 시스템반도체는 종류가 적을뿐만 아니라 DDI(디스플레이 구동 IC), CIS(CMOS 이미지 센서) 등 극히 일부 제품을 제외하고는 글로벌 경쟁력을 갖춘 제품이 별로 없다. 전 세계적으로 수요가 많은 CPU, 모바일 AP, 차량용 반도체 등과 같은 시스템반도체는 미국, 대만, 중국, 일본이 선점하고 있는 실정이다.

2000년대 들어 우리나라도 시스템반도체 산업을 성장시켜 메모리 위주의 반도체 산업을 균형 있는 반도체 산업으로 탈바꿈시키려는 노력을 지속적으로 추진해 왔다. 반도체 산업의 균형 발전은 글로벌 경기의 부침에 따른 리스크를 분산시키고, 팹리스 성장에 따른 고급 일자리를 창출할 수 있기 때문에 정부 차원에서 예산, 세제 등 다양한 지원을 해 왔고, 기업도 기술 개발을 위해 많은 노력을 해 왔다.

### 대·중소기업 협력 부재가 핵심 원인

그러나 이러한 정부와 기업의 노력에도 불구하고 우리의 시스템반도체 산업은 여전히 성장하지 못하고 있는데 그 원인은 무엇일까?

성장 부진의 주요 키워드는 크게 ①생태계 내 유기적 협력 미흡, ②시장 변화에 대한 대응 부족, ③정부와 기업의 투자 부족, ④고급 SW 인력 부족 등 4가지를 들 수 있겠다.

첫째, 설계를 담당하는 팹리스와 이를 생산하는 파운드리 간의 협력과 연계성이 미흡했다. 국내 파운드리의 IP 부족, 소규모 몰량 수주 거절, 파운드리의 팹리스 기술 탈취 우려 등으로 우리 팹리스들은 TSMC 등 해외 파운드리를 이용함에 따라 제품 생산에 시간과 비용이 증가하는 불이익을 감수해야 했다.

둘째, 국내 주요 수요기업들이 높은 임금과 경직된 노사환경 때문에 공장을 해외로 이전함에 따라 국내시장이 축소되고, 제한된 제품 포트폴리오로 새로운 수요처 발굴과 시장 창출에 실패한 점을 들 수 있다.

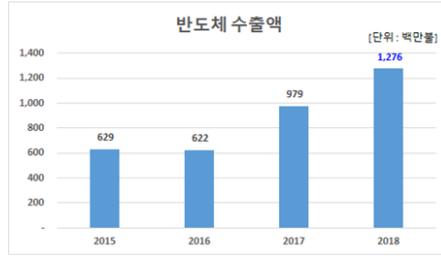
셋째, 시스템반도체는 다품종 소량생산인 경우가 많아 팹리스는 다양한 고품질의 반도체를 설계할 수 있는 능력을 지녀야 한다. 이를 위해서는 고가의 설계툴, 시제품 제작, IP 로열티 지불 등 일반적인 벤처기업의 창업과 달리 초기에 막대한 자금을 필요로 하기 때문에 중소기업으로서 급변하는 시장 변화에 따라가기 어려웠으며, 진입장벽도 높고 리스크도 큰 사업이라 창업 역시 활발하지 못하였고, 창업 후에도 크게 성장하는데 걸림들이 되었다.

넷째, 대부분 중소기업인 팹리스들은 경쟁력의 원천인 석·박사급 고급 설계 전문 인력을 채용하는 데 한계가 있었다. 대학을 통한 고급인력의 배출도 양적으로 적었거나 그나마 배출된 인력은 대기업이 독식하고, 중소 팹리스들은 자금 부족으로 이들을 채용할 수가 없었다. 그 결과 국내 팹리스의 국내 파운드리 이용률은 '18년 40% 수준에 머물러 있다.

마지막으로 정부의 재정·세제상의 지원이 충분하지 못하여 중·장기적으로 핵심기술을 확보하는데 실패한 점을 들 수 있겠다.

이러한 이유로 2000년대 중반까지 제법 성장하던 국내 시스템반도체 산업은 추가 성장에 대한 동력을 잃게 되어 DDI, CMOS, Power 칩 등 일부 제한된 분야의 제품을 제외하고는 글로벌 시장 진출에 실패하였다.

우리 시스템반도체 산업의 부진은 작년에 반도체가 수출에서 차지하는 비중이 약 20%였다는 점, 그리고 단일 부품 기준으로 국내 최초 1,000억 불 수출을 돌파했다는 점 등을 감안할 때 상당히 아쉬운 대목이 아닐 수 없다. 이처럼 메모리 반도체 대비 1.5배 더 큰 시장 규모를 가지고 있는 시스템반도체 분야에서 여전히 두각을 나타내지 못하고 있어 우리나라가 반쪽짜리 반도체 강국이라고 불리는 이유이기도 하다.



연도별 반도체 수출 추이

### 고품질 시스템반도체 기술 선점에 국가와 기업의 생존 걸려

최근 몇 년간 IT 분야와 관련하여 가장 많이 나오는 키워드를 들자면 단연 '4차 산업혁명'이 아닐까 생각한다. 앞으로는 인공지능, 빅데이터, IoT 등 관련 분야 핵심 기술들이 개발되고 또 이들이 상호 융합되어 초고속, 초지능화 되면서 지금까지와는 전혀 다른 시대가 도래하게 될 것이라는 전망들이 앞다퉈 쏟아져 나오고 있다.

초고속·초연결 시대에는 모든 사물의 물리적, 전기적 데이터를 수집, 가공, 처리하여 전송하는 역할을 수행하는 반도체의 수요가 급증할 것이다. 또한 필요로 하는 데이터의 양이 급증할 것이기 때문에 빠른 처리 속도와 저(低) 전력의 반도체를 필요로 할 것이며, 대규모의 데이터를 분석하기 위해 높은 수준의 지능화가 가능한 반도체를 요구하게 될 것이다.

이러한 것들이 시사하는 바는 비교적 간단하다. 사회변화의 요구를 충족시킬 수 있는 고품질의 시스템반도체를 어느 국가, 어느 기업이 먼저 개발하여 글로벌 시장을 선점하느냐가 바로 그 국가, 그 기업의 생존을 좌우할 것이라는 사실이다.

### 甲乙관계로는 도저히 뚫고 나갈 수가 없다

이러한 관점에서 우리나라 시스템반도체 산업의 발전을 위한 몇 가지 방안을 제안하면 다음과 같다.

첫째, 무엇보다도 중소 팹리스가 생존하기 위해서는 민간과 정부부문을 막론하고 다양한 분야에서 새로운 수요를 적극 발굴해야 한다. 수요 없는 시스템반도체의 설계, 생산은 무의미하기 때문이다. 다행히 우리는 4차 산업혁명을 맞아 자율 자동차, 바이오·의료, 로봇, 5G 네트워크와 같은 민간분야뿐만 아니라 스마트시티 구축을 위한 자율 주행 도로 인프라와 같은 교통 분야, 지능형 검침 인프라 등 에너지 분야, 범죄 및 재난 방지 시스템 구축 분야, 국방 분야 등 공공부문에서도 새로운 수요를 창출할 수 있는 기회를 맞고 있다.

둘째, 수요에 정확하게 부합하고 관련 산업의 패러다임을 바꿀 수 있는 차세대 반도체의 핵심기술을 선점해야 한다. 이를 위해 팹리스-수요 기업-파운드리가 서로 협력하여 필요한 IP를 개발하고, 기술기획과 R&D, 제품 생산에 이르기까지 긴밀한 협력관계를 이루어야 한다. 필요하다면 국내 외 관련 기업과의 M&A도 과감하게 추진하여야 한다. 단일 기업이 필요한 모든 기술을 개발할 수는 없기 때문이다. 3자 간 협력은 상호 윈-윈하는 차원에서 이루어져야 하며, 수요기업과 파운드리 그리고 팹리스가 각을 관계에 있어서는 결코 안된다. 반도체를 생산하는 데 있어 가장 중요한 노광장비를 거의 독점적으로 생산하는 네덜란드의 ASML이 현재와 같이 세계 3위의 반도체 제조 장비 글로벌 기업으로 발돋움한 데는 ASML이 부품을 납품하는 협력업체의 제품 품질이 곧 노광장비의 품질과 직결된다는 신념으로 이들에 대한 기술, 자금, 인력을 아낌없이 지원했기 때문이라는 얘기를 내한한 ASML 부사장으로부터 직접 들은 바 있다(ASML은 반도체를 생산하던 필립스의 부서에서 출발하여 팹리스가 반도체 생산을 포기하여도 반도체 제조장비 업체로 성장하였다).

팹리스에 대한 지원과 협력이 잘 이루어지는 과제에 대해서는 정부의 R&D 예산을 우선 지원하고, IP 확보를 위한 M&A나 시제품 제작 등에 필요한 초기 자금을 원활히 조달할 수 있도록 팹리스 전용 펀드를 조성할 필요가 있다. 또한, 양산 단계에서 소요자금이 원활히 조달될 수 있도록 금융기관의 중소 팹리스에 대한 각종 금융 규제를 완화하는 것도 중요하다. 그리고 이러한 과제들은 단편적으로 추진하는 것이 아니라 서로 유기적인 관계를 갖고 몰 흐르듯이 원스톱으로 지원되는 체계를 구축해야 한다는 것이다.

셋째, 중소 팹리스의 발전을 위해 대기업의 파운드리를 적극 개방해야 한다. 이 과정에는 두 번째 과제와도 연계되어 있는데, 파운드리의 공정, 기술, 인프라를 팹리스에 대폭 개방하여 IP 개발, 설계, 생산에 이르기까지 상생하는 생태계를 조성하여야 한다. 팹리스는 파운드리로부터 기술적 지원과 도움을 받고, 파운드리는 팹리스 제품을 수주함으로써 결과적으로 선순환의 생태계를 조성해 나가야 한다. 이는 대만의 TSMC, UMC와 팹리스 간의 상생모형을 벤치마킹할 필요가 있다.



퀄컴 홈페이지 5G 사진

### 팹리스 1위 쉼

#### 직원 2만명 중 석·박사만 1만 5000명

넷째, 정부와 민간이 합심하여 고급 석·박사 인력을 다양한 방법을 동원하여 대규모로 양성해야 한다. 다른 제품도 그렇겠지만 특히 시스템반도체 개발은 범용 인력보다는 고급인력을 더 많이 필요로 한다. 우리의 경우 보수가 낮고, 조로(早老)한다는 인식이 깊어 청년들이 이공계 분야를 기피하고 있어 SW 등 필요한 고급인력을 구하기가 매우 어려운데 중·장기적으로 우리 사회가 이 문제를 반드시 해결해야 한다. 오죽하면 삼성전자가 시스템반도체 분야에 대한 대규모 투자계획을 발표하면 중소 팹리스들이 인력 유출을 우려하여 경기(驚氣)를 일으킨다는 얘기가 나왔겠는가. 필

자가 몇 년 전 미국 샌디에이고에 있는 퀄컴 본사를 방문했을 때 2만여 명의 직원 중 석.박사가 1만 5천명이 넘는다는 설명을 동사의 부사장으로 부터 듣고 너무 부러웠던 기억이 있다. 당시 우리나라 랩리스 3위 기업의 인력이 백여 명에 불과하고 그중에서도 석.박사는 단 3명이라는 사실을 알고 있었기 때문이다.

우리 대법원의 강제징용 배상 판결에 불만을 가진 일본 정부가 포도레지스트, 고순도 불화수소에 대한 수출허가제를 실시하자 당장 반도체 생산에 차질이 생기게 되었다. 일본의 행태가 글로벌 가치 사슬(value chain)을 흐트러뜨리고, 자유무역 정신에 어긋난다는 비난을 하기 전에 우리 스스로 그동안 부품.소재 개발에 얼마나 노력해 왔는지 성찰해 볼 필요가 있다. 30여 년 전부터 부품과 소재를 개발하여 대일 무역역조를 타개하고, 기술 자립을 하자는 정부 계획이 여러 차례 발표되었음에도 불구하고 반도체 장비와 소재의 국산화율은 여전히 20%대 미만에 머물러 있고, 대일 무역역조는 오히려 심화되고 있는 현실을 우리 모두 직시해야 한다.

최근 정부는 메모리 반도체 강국에서 종합 반도체 강국으로 도약하기 위한 5대 추진과제를 발표하였으며, 10년간 R&D 예산 약 1조 원을 투입하기로 결정했다. 민간부문에서는 삼성전자가 2030년까지 시스템반도체 분야 연구개발 및 생산시설 확충에 133조 원을 투자하고 전문 인력 1만 5천 명을 채용하겠다고 발표했다. 그러나 얼마 전까지만 해도 관련 부처 일부 공무원들은 반도체는 삼성전자와 같은 민간기업이 잘 하고 있는데 왜 정부가 나서서 지원을 해야 하느냐고 말하곤 했다. 따라서 무엇보다도 중요한 것은 정부와 기업이 시스템반도체 산업을 발전시키겠다는 정책목표를 세웠으면 이를 일관되게 지속적으로 추진해야 한다는 것이다.

80년대 반도체 불모지에서 정부와 기업이 혼신의 노력으로 메모리 반도체 산업을 키워 삼성전자와 SK하이닉스가 세계적인 기업으로 우뚝 섰듯이 진정으로 이 분야를 국가의 새로운 성장 모멘텀으로 육성하기 위한 치열한 노력을 우리 모두가 한다면 머지않아 우리나라에도 세계에 자랑할 수 있는 시스템반도체 기업이 여러 탄생하리라고 확신한다.

## ※ 참고

### 1. 한국 랩리스 현황 (Top 3 매출/인력)

구분	기업명	매출액(억원)			인력(2018)
		'16년	'17년	'18년	
1	실리콘웍스	6,100	6,928	7,918	884명
2	델레칩스	1,010	1,227	1,261	287명
3	실리콘머이터스	2,091	1,599	1,233	253명

### 2. 반도체 분야별/연도별 수출실적 (단위 : 백만불)

구분	'14년	'15년	'16년	'17년	'18년
반도체	62,647	62,916	62,228	97,937	126,706
(증감율)	9.6%	0.4%	△1.1%	57.3%	29.4%
메모리반도체	33,984	33,785	35,223	67,168	94,078
(증감율)	39.1%	△0.6%	4.3%	90.7%	40.0%
시스템반도체	22,518	23,133	20,471	25,362	26,474
(증감율)	△9.8%	2.7%	△11.5%	23.9%	4.4%
광개발소자	6,144	5,998	6,536	5,407	6,154
(증감율)	△7.8%	△2.4%	9.0%	△17.3%	13.8%

### 3. 중국 랩리스 10억불 이상 기업 (단위 : 백만불)

구분	기업명	매출액(백만불)		
		'16년	'17년	'18년
1	HiSilicon	3,910	4,715	5,880
2	Unigroup	1,880	2,050	2,275
3	ZTE Micro	890	1,120	870
4	ISSI	345	490	645
5	CIDC Group	510	555	585
6	Nari Smart Chip	485	535	570
7	Datang	345	370	392

[이전글 \(/posts/718\)](#)

[목록 \(/publications/2\)](#)



[개인정보처리방침 \(/privacy\)](#) [이용약관 \(/terms\)](#)

[\(https://www.facebook.com/yeosajae/\)](https://www.facebook.com/yeosajae/)

[▶ \(https://www.youtube.com/channel/UCr8DHn5gQVeJvJOkaaFWnDg\)](https://www.youtube.com/channel/UCr8DHn5gQVeJvJOkaaFWnDg)

재단법인 예시재 서울특별시 중로구 백석동길 224

COPYRIGHT © 2016 FUTURE CONSENSUS INSTITUTE. ALL RIGHTS RESERVED